

高校数学 公式一覧表

数学I・A・II・B・III・C 全分野



共通テスト・私大入試・国公立2次対策の総まとめ
school-plus.org/library/kou-math/

● 数学I

二次関数

一般形・標準形	$y=ax^2+bx+c$ / $y=a(x-p)^2+q$ 頂点(p,q)・軸 $x=p$
解の公式・判別式	$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2-4ac}}{2a}$ $D = b^2-4ac$
解と係数の関係	$\alpha+\beta = -b/a$ $\alpha\beta = c/a$

三角比

三角比の定義	$\sin\theta = \text{対辺}/\text{斜辺}$ $\cos\theta = \text{底辺}/\text{斜辺}$ $\tan\theta = \text{対辺}/\text{底辺}$
正弦定理	$a/\sin A = b/\sin B = c/\sin C = 2R$
余弦定理	$a^2 = b^2+c^2-2bc\cdot\cos A$ $\cos A = (b^2+c^2-a^2)/(2bc)$
三角形の面積	$S = (1/2)bc\cdot\sin A$ ヘロンの公式 $S = \sqrt{s(s-a)(s-b)(s-c)}$

データの分析

分散・標準偏差	$s^2 = (1/n)\Sigma(x_i - \bar{x})^2$ $s = \sqrt{s^2}$
共分散・相関係数	$s_{xy} = (1/n)\Sigma(x_i - \bar{x})(y_i - \bar{y})$ $r = s_{xy}/(s_x \cdot s_y)$
分散の別公式	$s^2 = (x^2 \text{の平均}) - (x \text{の平均})^2$

● 数学A

場合の数・確率

順列・組合せ	${}_n P_r = n!/(n-r)!$ ${}_n C_r = n!/(r!(n-r)!)$
重複組合せ	${}_n H_r = {}_{n+r-1} C_r$
円順列・じゅず順列	$(n-1)!$ / $(n-1)!/2$
反復試行	$P = {}_n C_r \cdot p^r \cdot (1-p)^{n-r}$
条件付き確率	$P(B A) = P(A \cap B)/P(A)$

整数の性質

ユークリッドの互除法	$\gcd(a,b) = \gcd(b, a \bmod b)$
1次不定方程式	$ax+by = c$ (c が $\gcd(a,b)$ の倍数で解あり)
約数の総和 ($p^a q^b$)	$(1+p+\cdots+p^a)(1+q+\cdots+q^b)$

図形の性質

チェバの定理	$(BD/DC) \cdot (CE/EA) \cdot (AF/FB) = 1$
メネラウスの定理	$(BD/DC) \cdot (CE/EA) \cdot (AF/FB) = 1$ (直線が三角形を切る)
方べきの定理	$PA \cdot PB = PC \cdot PD$ (接線時 $t^2 = PA \cdot PB$)
接弦定理	接線と弦のなす角 = 弦の対する円周角

● 数学II

指数・対数

指数法則	$a^m \cdot a^n = a^{m+n}$ $(a^m)^n = a^{mn}$ $a^{1/n} = \sqrt[n]{a}$ $a^{-n} = 1/a^n$
対数の性質	$\log_a(MN) = \log_a M + \log_a N$ $\log_a M^n = n \cdot \log_a M$
換底公式	$\log_a b = \log_x b / \log_x a$

三角関数

加法定理 sin	$\sin(\alpha \pm \beta) = \sin\alpha \cdot \cos\beta \pm \cos\alpha \cdot \sin\beta$
加法定理 cos	$\cos(\alpha \pm \beta) = \cos\alpha \cdot \cos\beta \mp \sin\alpha \cdot \sin\beta$
倍角	$\sin 2\theta = 2\sin\theta \cos\theta$ $\cos 2\theta = 1 - 2\sin^2\theta$
半角	$\sin^2(\theta/2) = (1 - \cos\theta)/2$ $\cos^2(\theta/2) = (1 + \cos\theta)/2$
合成	$a \cdot \sin\theta + b \cdot \cos\theta = \sqrt{a^2 + b^2} \cdot \sin(\theta + \alpha)$

微分・積分

微分	$(x^n)' = n \cdot x^{n-1}$
接線	$y = f'(a)(x-a) + f(a)$
不定積分	$\int x^n dx = x^{n+1}/(n+1) + C$
面積 (2曲線)	$S = \int_a^b (f(x) - g(x)) dx$
1/6 公式	$\int (x-\alpha)(x-\beta) dx = -(\beta-\alpha)^3/6$

式と証明

二項定理	$(a+b)^n = \sum_n C_n \cdot a^{n-k} \cdot b^k$
相加・相乗平均	$(a+b)/2 \geq \sqrt{ab}$ ($a, b \geq 0$, 等号 $a = b$)

● 数学B

数列

等差数列	$a_n = a + (n-1)d$ $S_n = n(a+a_n)/2$
等比数列	$a_n = a \cdot r^{n-1}$ $S_n = a(1-r^n)/(1-r)$
Σ公式 (1乗)	$\sum_{k=1}^n k = n(n+1)/2$
Σ公式 (2乗)	$\sum_{k=1}^n k^2 = n(n+1)(2n+1)/6$
Σ公式 (3乗)	$\sum_{k=1}^n k^3 = \{n(n+1)/2\}^2$

統計的な推測

母平均の信頼区間 (95%)	$\bar{x} - 1.96 \cdot \sigma / \sqrt{n} \leq \mu \leq \bar{x} + 1.96 \cdot \sigma / \sqrt{n}$
母平均の信頼区間 (99%)	$\bar{x} - 2.58 \cdot \sigma / \sqrt{n} \leq \mu \leq \bar{x} + 2.58 \cdot \sigma / \sqrt{n}$

ベクトル

内積	$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \mathbf{a} \mathbf{b} \cos \theta = a_1 b_1 + a_2 b_2$
内分点・外分点	$p = (na+mb)/(m+n)$ 外分は分母 $(m-n)$
中点・重心	中点 $= (a+b)/2$ 重心 $= (a+b+c)/3$

● 数学III

極限

基本極限	$\lim_{x \rightarrow 0} \sin x/x = 1$ $\lim_{n \rightarrow \infty} (1+1/n)^n = e$
指数・対数の極限	$\lim_{x \rightarrow 0} (e^x-1)/x = 1$ $\lim_{x \rightarrow 0} \log(1+x)/x = 1$

微分法

三角関数の微分	$(\sin x)' = \cos x$ $(\cos x)' = -\sin x$
指数・対数の微分	$(e^x)' = e^x$ $(\log x)' = 1/x$
合成関数の微分	$\{f(g(x))\}' = f'(g(x)) \cdot g'(x)$
積・商の微分	$(fg)' = f'g + fg'$ $(f/g)' = (f'g - fg')/g^2$

積分法

置換積分	$\int f(g(x))g'(x)dx = \int f(t)dt$ ($t = g(x)$)
部分積分	$\int f'g dx = fg - \int fg' dx$
回転体の体積	$V = \pi \cdot \int_a^b \{f(x)\}^2 dx$
曲線の長さ	$L = \int_a^b \sqrt{1+(f'(x))^2} dx$

● 数学C

空間ベクトル

大きさ	$ a = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$
内積	$a \cdot b = a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3$
平面の方程式	$ax+by+cz+d=0$ (法線 (a,b,c))
点と平面の距離	$ ax_0+by_0+cz_0+d / \sqrt{a^2+b^2+c^2}$

二次曲線

楕円	$x^2/a^2 + y^2/b^2 = 1$ (焦点 $(\pm c, 0)$, $c^2 = a^2 - b^2$)
----	--

双曲線	$x^2/a^2 - y^2/b^2 = 1$ (焦点 $(\pm c, 0)$, $c^2 = a^2 + b^2$)
放物線	$y^2 = 4px$ (焦点 $(p, 0)$, 準線 $x = -p$)

複素数平面

極形式	$z = r(\cos\theta + i\sin\theta)$
ド・モアブル	$\{r(\cos\theta + i\sin\theta)\}^n = r^n(\cos n\theta + i\sin n\theta)$
複素数の積	$ z_1 z_2 = z_1 z_2 $ $\arg(z_1 z_2) = \arg z_1 + \arg z_2$